



## SCIENZEXPRESS la Scienza in Classe

Myosotis entra nelle Scuole con il suo servizio didattico mobile per realizzare attività scientifiche direttamente negli spazi esterni e/o interni della Scuola!

Saranno dunque i reperti naturalistici, i microscopi e altre strumentazioni scientifiche a trasformare gli spazi scolastici in veri e propri laboratori in cui la scienza diventa protagonista, per avvicinare gli studenti alle tematiche scientifiche attuali. Laboratori scientifici, sperimentazioni ed esperienze scientifiche interattive e coinvolgenti su diversi temi e argomenti in linea con le materie STEAM (dalla biologia alla chimica, dall'ecologia, alla fisica, attraverso esercizi di pensiero critico, creativo e laterale).

E' inoltre possibile progettare "Eventi Scientifici" che coinvolgano più classi dell'istituto scolastico, ad esempio in occasione della settimana della cultura scientifica, ma anche **progetti tematici** da svolgersi nell'arco dell'intero anno scolastico, co-progettati con i docenti stessi, per venire incontro alle necessità formative delle singole classi o scuole.

Queste attività possono rappresentare un modello di istruzione innovativo, complementare alla tradizionale modalità di apprendimento e di insegnamento, che utilizza strumenti e metodologie educative dinamiche e partecipative (apprendimento tra pari, creative thinking, learning by doing), promuovendo un approccio educativo globale e immersivo in grado di favorire un apprendimento significativo che conduca al reale cambiamento di idee, appropriandosi in modo profondo e duraturo dei nuovi concetti.

## PROPOSTE EDUCATIVE - DURATA 1H

---

**Durata: 1h**

**Gruppo: Max 30 - Min 20** (è possibile svolgere attività per più gruppi in orari diversi nella stessa giornata)

**Costo\* € 6,00 a partecipante (per scuole interne al GRA)**

\* (Il costo si intende IVA esclusa - Esente IVA in base all'Art.10 D.P.R. 26 ott. 1972 n.633)

**Creativity-Lab (infanzia e primaria)** Sono esperienze in cui la natura e la scienza in generale diventano uno spunto, un input per attività ludiche e creative, giochi educativi sul riconoscimento delle specie vegetali e animali attraverso i sensi (percorsi sensoriali) e la realizzazione di manufatti artistico-creativi legati al tema della natura (frottage, estrazione essenze vegetali e colorazione con colori naturali, disegno naturalistico, ecc.). Un approccio estetico che parte dalle sensazioni e dalle emozioni come fonte di ispirazione, come serbatoio di idee, ma anche un pretesto per giocare, creare, inventare, esprimersi. Occasioni di sviluppo di una creatività produttiva, usando

---

**Soc.COOP.Sociale MYOSOTIS m.m. c/o Museo Civico di Zoologia via U. Aldrovandi 18 – Roma**

**INFO E PRENOTAZIONI:** lunedì e sabato 9.00-14.00; martedì-venerdì 9.00-18.00

TEL: 0697840700 – FAX: 0632609200 - [info@myosotisambiente.it](mailto:info@myosotisambiente.it) – [www.myosotisambiente.it](http://www.myosotisambiente.it)

consapevolmente e correttamente i linguaggi visivi, sonori e corporei per rielaborare e interpretare la realtà. Il laboratorio potrà essere realizzato negli spazi interni/esterni della scuola o in giardini e aree verdi adiacenti.

**Animali in movimento (infanzia e primaria).** Nei panni di ragni, serpenti, rane e uccelli i bambini potranno sperimentare attraverso il gioco le infinite possibilità di movimento del corpo umano e delle altre forme di vita del Pianeta. Nuotare, volare, strisciare, camminare, correre... un'esperienza che permetterà ai bambini di mettere in relazione le diverse strutture e modalità di movimento degli animali con il loro ambiente di vita.

**Costruiamo uno scheletro di... (infanzia e primaria)** Ossa, vertebre, scapole e costole saranno le protagoniste di questo laboratorio che ci aiuterà a ricostruire uno scheletro autentico e completo. Grazie al gioco e alla modellizzazione i bambini potranno imparare a riconoscere le ossa e scoprire dove si trovano e a cosa servono, nel nostro scheletro e in quello di molti animali.

**Dal seme alla pianta (infanzia e primaria).** È un'attività per iniziare a conoscere il variegato mondo dei vegetali. Attraverso l'osservazione di radici, foglie, semi, frutti, fiori e realizzando semplici ma entusiasmanti attività, si potrà ragionare e riflettere sulle funzioni di ogni singola parte dei vegetali e sul loro ciclo vitale.

**Investighiamo sui viventi (infanzia e primaria).** Come veri detective scientifici osserviamo e analizziamo le caratteristiche dei viventi e divertiamoci a riconoscerli anche fra tanti "intrusi". Approfondiamo la conoscenza di animali e piante che vivono sul nostro pianeta e scopriamo il significato di essere vivente attraverso un gioco del memory appositamente ideato.

**Sensi in gioco (infanzia e primaria).** Usiamo i nostri sensi per giocare e sperimentare come gli altri animali usano l'olfatto, il tatto e la vista per vivere nel loro ambiente. Scopriamo chi si mimetizza tra foglie e fiori, riconosciamo forme e materiali usando le mani, ascoltiamo suoni e versi di uccelli e insetti, annusiamo odori e profumi per esplorare il mondo intorno a noi e riflettere sull'importanza degli organi di senso.

**L'acqua e la vita (infanzia e primaria).** Quali animali vivono in acqua? Esploriamo l'ambiente marino per riconoscere animali dalle strane forme e dai mille colori. Osserviamo da vicino pesci, calamari, ricci e stelle marine per capire come si muovono, mangiano e respirano e svelare tutti i segreti di chi vive in questo affascinante ambiente.

**Natura in tavola (infanzia e primaria).** Tutti gli esseri viventi si nutrono... ma di cosa? Crani, denti, becchi e artigli ci aiuteranno a scoprire il cibo più adatto per ciascun animale, uomo compreso. Ci divertiremo così a riconoscere gli ingredienti presenti nei nostri piatti per capire da dove provengono.